Arenadata™ Grid

Версия - v2.3.1-nsud

Сервис хранения

2020 Arenadata™

Оглавление

1 Публичные методы **3**
1.1 get_metric . . . 3
1.2 prep_sql . . . 3
1.3 execute_sql . . . 3
1.4 set_schema_ddl . . . 3

2 Приватные методы **5**
2.1 insert_tuples . . . 5
2.2 storage_drop_all . . . 5
2.3 storage_space_len . . . 5
2.4 get_storage_ddl . . . 5

Используется для хранения и обработки данных.

Глава 1

Публичные методы

1.1 get_metric

Метод, предназначенный для передачи метрик данной роли в систему сбора метрик.

Возвращаемое значение: Набор метрик в формате *JSON*.

1.2 prep_sql

Метод, предназначенный для генерации и кеширования *prepared statement* запроса.

Параметры:

- `query` – SQL-код запроса.

1.3 execute_sql

Метод, предназначенный для запуска SQL-запроса на инстансе.

Параметры:

- `query` – SQL-код запроса;
- `params` – биндинг-параметры запроса.

Возвращаемое значение:

- Для select-запроса:
  - *набор данных, nil* – при успешном выполнении;
  - *false,error* – при ошибке выполнения;
- Для остальных запросов:
  - *true, nil* – при успешном выполнении;
  - *false,error* – при ошибке выполнения.

1.4 set_schema_ddl

Метод, предназначенный для обновления ddl-схемы на данном *storage*. Данные берутся из конфига кластера.

Возвращаемое значение:

- *true, nil* – при успешном выполнении;
- *false,error* – при ошибке выполнения.

Глава 2

Приватные методы

2.1 insert_tuples

Метод, предназначенный для вставки туплов.

Параметры:

- `tuples` – список пар `space_name`/`by_space` для вставки в спейсы.

Возвращаемое значение:

- *true, nil* – при успешном выполнении;
- *false,error* – при ошибке выполнения.

2.2 storage_drop_all

Метод, предназначенный для дропа всех спейсов.

Возвращаемое значение:

- *true* – при успешном выполнении;
- *false,error* – при ошибке выполнения.

2.3 storage_space_len

Метод, предназначенный для расчета количества строк в спейсе.

Параметры:

- `space_name` – имя спейса, для которого требуется вычислить количество строк.

Возвращаемое значение: Количество строк в спейсе.

2.4 get_storage_ddl

Метод, предназначенный для получения схемы данных данного *storage*.

Возвращаемое значение: ddl-схема текущего *storage*.